

CLASS : 12th (Sr. Secondary)

Code No. 2245

Series : SS/Annual Exam.-2025

Roll No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

MEDIA & ENTERTAINMENT

National Skills Qualification Framework (NSQF)

Level – 4

[Hindi and English Medium]

(Only for Fresh/Re-appear/Improvement/Additional Candidates)

Time allowed : **2½ hours**]

[Maximum Marks : **60**

- कृपया जाँच कर लें कि इस प्रश्न-पत्र में मुद्रित पृष्ठ **8** तथा प्रश्न **30** हैं।

*Please make sure that the printed pages in this question paper are **8** in number and it contains **30** questions.*

- प्रश्न-पत्र में दाहिने हाथ की ओर दिये गये **कोड नम्बर** को छात्र उत्तर-पुस्तिका के मुख्य-पृष्ठ पर लिखें।

*The **Code No.** on the right side of the question paper should be written by the candidate on the front page of the answer-book.*

- कृपया प्रश्न का उत्तर लिखना शुरू करने से पहले, प्रश्न का क्रमांक अवश्य लिखें।

Before beginning to answer a question, its Serial Number must be written.

- उत्तर-पुस्तिका के बीच में खाली पन्ना/पन्ने न छोड़ें।

Don't leave blank page/pages in your answer-book.

- उत्तर-पुस्तिका के अतिरिक्त कोई अन्य शीट नहीं मिलेगी। अतः आवश्यकतानुसार ही लिखें और लिखा उत्तर न काटें।

Except answer-book, no extra sheet will be given. Write to the point and do not strike the written answer.

- परीक्षार्थी अपना रोल नं० प्रश्न-पत्र पर अवश्य लिखें। रोल नं० के अतिरिक्त प्रश्न-पत्र पर अन्य कुछ भी न लिखें और वैकल्पिक प्रश्नों के उत्तरों पर किसी प्रकार का निशान न लगाएँ।

Candidates must write their Roll No. on the question paper. Except Roll No. do not write anything on question paper and don't make any mark on answers of objective type questions.

- कृपया प्रश्नों के उत्तर देने से पूर्व यह सुनिश्चित कर लें कि प्रश्न-पत्र पूर्ण व सही है, परीक्षा के उपरान्त इस सम्बन्ध में कोई भी दावा स्वीकार नहीं किया जायेगा।

*Before answering the questions, ensure that you have been supplied the correct and complete question paper, **no claim in this regard, will be entertained after examination.***

सामान्य निर्देश :

General Instructions :

- (i) सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।

All questions are compulsory.

- (ii) प्रत्येक प्रश्न के अंक उसके सामने दिये गये हैं।

Marks are indicated against each question.

- (iii) आपके उत्तर अंकानुसार संक्षिप्त और प्रश्न के अनुकूल होने चाहिए।

Your answer should be precise and to the point according to their marks.

1. एनिमेशन के उपयोगों का वर्णन कीजिए।

5

Explain uses of Animation.

अथवा

OR

स्क्वैश और स्ट्रेच और एंटीसिपेशन नियम का वर्णन करें।

Explain Squash and Stretch and Anticipation Principle of Animation.

2. सर्फेस मॉडलिंग के विभिन्न प्रकारों का वर्णन करें।

5

Explain various surface modeling types.

अथवा

OR

UV एडिटर में विभिन्न व्यू बार ऑप्शन का वर्णन करें।

Explain various view bar options in UV editor.

3. मैटीरियल नोड क्या है ? इसके प्रकारों का वर्णन कीजिए।

5

What is Material Node ? Explain its types.

4. माया में लाइटिंग के प्रकारों का वर्णन कीजिए।

3

Explain types of lighting in Maya.

5. फोटोशॉप में सीमलेस टेक्सचर बनाने के चरण लिखें।

3

Write steps to create seamless textures in Photoshop.

अथवा

OR

बैच रेंडर क्या है ? इसके लाभ क्या हैं ?

What is Batch Render ? What are its advantages ?

6. स्टॉप एनीमेशन और मोशन एनीमेशन का वर्णन करें। 3

Explain stop animation and motion animation.

7. टेक्सचर क्या है ? टेक्सचर आर्टिस्ट के कार्य क्या हैं ? 3

What is a texture ? What are works of texture artist ?

8. माया में मटीरियल और शेडर पर एक नोट लिखें। 3

Write a note on material and shader in Maya.

अथवा

OR

रिफ्रेक्टिव मटीरियल बनाने के चरण लिखें।

Write steps to create refractive material.

9. सर्फेस मटीरियल शेडर के विभिन्न प्रकारों का वर्णन करें। 3

Explain various types of surface material shader.

10. आर्नोल्ड मटीरियल शेडर पर एक नोट लिखें। 2

Write a note on Arnold material shader.

11. माया में मटीरियल एडिटर क्या है ? 2

What is material editor in Maya ?

12. UV मैपिंग क्या है ? 2

What is UV mapping ?

(5)

2245

13. एनीमेशन क्या है ?

2

What is Animation ?

अथवा

OR

कम्पोज़िटिंग क्या है ?

What is Compositing ?

14. ऑटोडेस्क माया क्या है ?

2

What is Autodesk Maya ?

15. एंटरप्रेन्योरशिप की परिभाषा दें।

2

Define Entrepreneurship.

अथवा

OR

ग्रीन जॉब के लाभ क्या हैं ?

What are benefits of Green Jobs ?

[वस्तुनिष्ठ प्रश्न]

[Objective Type Questions]

16. का उपयोग वाक्य में विराम दर्शाने के लिए होता है।

1

..... is used to indicate pause in a sentence.

2245

P. T. O.

17. एक साधारण वाक्य में सिर्फ एक सब्जेक्ट और एक होता है। 1
A simple sentence has only one subject and one
18. स्ट्रेस परेशान, विचलित और निराश होने की स्थिति है। (सही/गलत) 1
Stress is a state of feeling upset, annoyed and hopeless. (True/False)
19. आत्म जागरूकता अपनी जरूरतों, इच्छाओं और भावनाओं को समझना होता है। (सही/गलत) 1
Self awareness is understanding one's own needs, desires and feelings. (True/False)
20. सेलों का हॉरिजॉन्टल तरीके से अरेंजमेंट होता है। 1
A is an arrangement of cells in a horizontal manner.
21. जब एक अकेला सेल सिलेक्ट होता है, तो उसे कहते हैं। 1
When a single cell is selected, it is called
22. MEL का पूर्ण रूप है। 1
Full form of MEL is
23. ऑप्शन इमेज़ की चमक को समायोजित करने के लिए होती है। 1
..... option adjusts the brightness of the image.
24. का क्रम एनीमेशन बनाता है। 1
A sequence of makes an animation.
25. टेक्सचर मैप ऑब्जेक्ट की चमक को कंट्रोल करते हैं। 1
..... texture map control the shining of object.

26. टेक्सचर फ्लैट 2D इमेज है जोकि पर लागू होती है।

1

- (A) रिगिंग (B) 3D मॉडल
(C) एनीमेशन (D) VFX

Textures are flat 2D image that can be applied to

- (A) Rigging (B) 3D model
(C) Animation (D) VFX

27. माया में रिगिंग की शॉर्टकट 'की' है।

1

- (A) F1 (B) F2
(C) F4 (D) F3

In Maya, shortcut key for rigging is

- (A) F1 (B) F2
(C) F4 (D) F3

28. ऑटोडेस्क माया में मैन्यू होते हैं।

1

- (A) 4 (B) 6
(C) 3 (D) 7

Autodesk Maya has menu.

- (A) 4 (B) 6
(C) 3 (D) 7

29. Calc में सॉर्ट ऑप्शन मैन्यू में होता है।

1

(A) फाइल

(B) डेटा

(C) टूल्स

(D) एडिट

In Calc, sort option is present in menu.

(A) File

(B) Data

(C) Tools

(D) Edit

30. सक्रिय रूप से सुनने के चरण हैं।

1

(A) 5

(B) 3

(C) 4

(D) 7

There are stages of active listening.

(A) 5

(B) 3

(C) 4

(D) 7

