

Time : Three hours

Maximum : 100 marks

PART A — (10 × 2 = 20 marks)

Answer ALL questions.

All questions carry equal marks.

1. What is System Software?

‘அமைப்பு மென் பொருள்’ என்றால் என்ன?

2. Define the term “multiprogramming”.

‘பல்நிரல் செயலாக்கம்’ – வரையறு.

3. How to define a symbol in an assembly language?

பொறிமொழியில் எவ்வாறு ஒரு குறியீட்டினை
வரையறுப்பது?

4. What is single pass translation?

‘ஒருமைகடவு மொழிபெயர்ப்பு’ என்றால் என்ன?

5. What is a compiler?

‘தொகுப்பி’ என்றால் என்ன?

6. What is symbol table?

‘குறியீட்டு அட்டவணை’ என்றால் என்ன?

7. What is relocation?

‘மாற்றமை’ என்றால் என்ன?

8. List the various parameter transmission mechanisms.

பல்வேறு அளவுரு செலுத்தும் வழியினை பட்டியலிடுக.

9. What is an interpreter?

‘வரிமொழியாற்றி’ என்றால் என்ன?

10. What is a profile monitor?

‘Profile monitor’ என்றால் என்ன?

PART B — ($5 \times 7 = 35$ marks)

Answer ALL questions.

All questions carry equal marks.

11. (a) Explain the various components of system software.

அமைப்பு மென்பொருளின் பல்வேறு உறுப்புகளை விவரி.

Or

- (b) Discuss about software processors.

மென்பொருள் செயலகம் பற்றி விவாதி.

12. (a) Discuss about translator passes of an assembler.

பொறிமொழியாக்கியின் – மொழிபெயர்ப்பு நிரல் கடவு பற்றி விவாதி.

Or

- (b) Describe the schematic of a macro processor.

பெருநிரலாக்க செயலகத்தின் வடிவமைப்பினை விவரி.

13. (a) With an illustration, explain the compilation, execution and test/debug modes of an incremental compiler.

படிமுறை மொழிமாற்றியின் – தொகுத்தல், செயல்படுத்தம் மற்றும் பிழைநீக்கம் பற்றி ஒரு உதாரணத்துடன் விளக்குக.

Or

- (b) Explain the two types of parsing techniques.

ஏதேனும் இருவகை அலகிடல் நுணக்கமுறைகளை விளக்குக.

14. (a) Explain the need for loading, relocation and linking.

ஏற்றி, மாற்றமைப்பு, மற்றும் இணைப்பகத்தின் தேவையினை விளக்குக.

Or

- (b) Explain the process of linking program overlays with an example program.

நிரல உடன்நிகழ் இணைப்பகச் செயலாக்கம் பற்றி உதாரணத்துடன் விளக்குக.

15. (a) Describe the editor structure.

பதிப்பான் கட்டமைப்பினை விவரி.

Or

- (b) Discuss about programming environments for software system.

மென்பொருள் இயக்கத்தின் நிரலாக்க சூழலை விவாதி.

PART C — (3 × 15 = 45 marks)

Answer any THREE questions.

All questions carry equal marks.

16. Explain the evolution of system software.

அமைப்பு மென்பொருளின் தோற்றுத்தை விளக்குக.

17. Explain the three kinds of an assembly language statement with an example.

பொறி மொழியின் ஏதேனும் மூன்று வகையான கூற்றினை உதாரணத்துடன் விளக்குக.

18. With a neat diagram, explain the different phases of a compiler and give out its functions.

மொழிமாற்றியின் பல்வேறு அடுக்கினை மற்றும் செயல்பாடுகளை ஒரு படமுறை விளக்கத்துடன் விளக்குக.

19. Discuss about relocating and direct linking loaders.

மாற்றியமைப்பு மற்றும் நேரிடை இணைப்பக ஏற்றிகளை பற்றி விவாதி.

20. What is debug monitor? And explain their facilities and the sequence of steps involved in dynamic debugging.

பிழைநீக்கு கருவி என்றால் என்ன? மற்றும் அதன் வசதி மற்றும் இயங்குதிலை பிழைநீக்கியின் வரிசைமுறை செயலினை விளக்குக.